

XBOX 360

KINECT™



PhysX[®]
by NVIDIA

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

300038624

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360®, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina www.xbox.com/support o chiamare il Supporto clienti Xbox.

Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

Powered by
Wwise
audio pipeline solution

Powered by Wwise® audio pipeline solution © 2006-2011 Audiokinetic Inc.
All right reserved.

Scaleform

Uses Scaleform GfX © 2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.



© 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

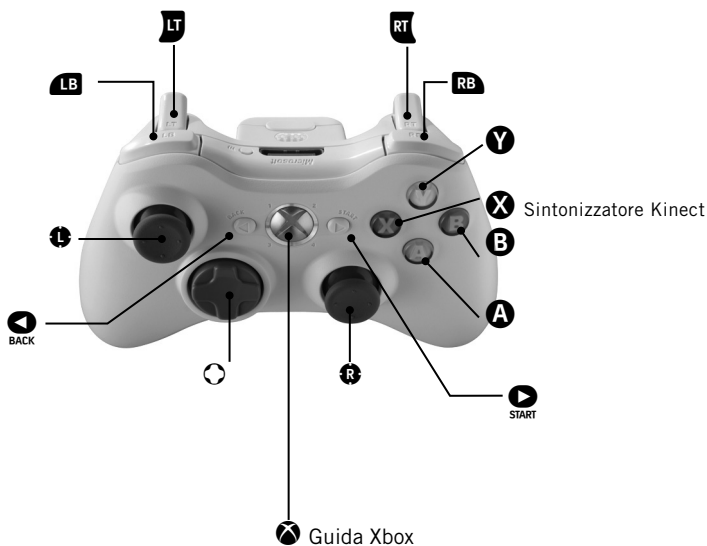
SOMMARIO

Comandi di gioco	2
Connessione a Xbox LIVE.	3
Come ottenere informazioni su KINECT	3
Come ottenere informazioni su KINECT	4
Introduzione	5
Menu	5
Modalità di gioco	6
Il gioco	7
Online.....	10
Supporto tecnico.....	11
Garanzia.....	12



COMANDI DI GIOCO

Controller Xbox 360



Xbox LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360®. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

Come ottenere informazioni su KINECT

Ulteriori informazioni su Xbox.com

Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluse le esercitazioni, visita la pagina www.xbox.com/support.

Gioca con KINECT in modo sicuro

Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco. Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

Prima di giocare: Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

Durante il gioco: Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT: Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.

Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso: Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

Evitare di affaticarsi troppo. Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

Interrompere l'attività e riposarsi se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo **www.xbox.com**.

INTRODUZIONE

Benvenuto nel mondo di PowerUp Heroes! Ora avrai l'opportunità di cimentarti con poteri da supereroe!

Mettiti di fronte al tuo sensore Kinect per Xbox 360 e preparati ad affrontare nemici straordinariamente forti.

Storia

In un futuro non molto lontano il malvagio Malignance, assetato di potere, ha invaso la Terra. Intende rendere suoi schiavi tutti gli abitanti del pianeta per farne suoi fedeli seguaci, in modo da creare un gigantesco esercito che condurrà alla conquista dell'universo.

Ma prima di prendere il controllo del mondo dovrà affrontare un'altra incredibile forza. Qualcuno è giunto per salvarci e, sebbene si sia schiantato con la sua navicella sulla Terra, ha trasferito i suoi poteri alla prima persona che ha incontrato. E quella persona sei tu! Riuscirai a salvare il pianeta e a sconfiggere Malignance?

MENU



Per interagire con le opzioni di un menu, muovi la mano destra in alto o in basso per evidenziare i vari pulsanti.

Dopo averne selezionato uno, muovi la mano da destra a sinistra per confermare.

Se vuoi tornare alla schermata precedente, compi lo stesso movimento con la mano sinistra.

MODALITÀ DI GIOCO

Campagna

Dal menu principale è possibile selezionare la modalità Campagna per combattere contro tutti i nemici, sbloccare nuovi supercostumi, ottenere esperienza per raggiungere nuovi livelli e scoprire nuovi potenziamenti.

Il menu Campagna offre tre opzioni:

CONTINUA: opzione disponibile solo dopo avere iniziato una nuova partita. Selezionala per continuare da dove avevi interrotto.

NUOVA PARTITA: inizia una nuova partita. Se esiste già una partita in corso, selezionando questa opzione verrà sovrascritto il salvataggio precedente.

RIVINCITA: dopo avere terminato la modalità Campagna, puoi selezionare qualsiasi nemico già sconfitto e affrontarlo per una veloce rivincita. Così puoi continuare ad accumulare esperienza combattendo contro i tuoi nemici preferiti.

Versus

Puoi giocare con un amico in modalità Schermo condiviso accedendo all'opzione Combatti! nel menu principale e selezionando la modalità Versus. Ogni giocatore può scegliere fra due costumi e potenziamenti prima di combattere.

Torneo

Se a giocare siete in tre o in quattro, potete dare inizio a un torneo. Ogni giocatore può scegliere il proprio profilo e il proprio avatar. Turno dopo turno i giocatori si affronteranno per stabilire chi è il migliore.

Pratica

Selezionando la modalità Pratica puoi imparare a usare i poteri dei supercostumi, le catene e le combo.

IL GIOCO

Mosse base



PUGNI-LAMPO

Contro i nemici puoi usare i pugni-lampo. Ne puoi usare un numero limitato, quindi se i pugni si surriscaldano dovrai aspettare prima di sferrarne altri. Non causano molti danni, ma sono utili per interrompere i superattacchi dell'avversario.



SCHIVA

Schivare serve a evitare gli attacchi. Piegati a sinistra o a destra per permettere al tuo avatar di schivare.

CAMBIA COSTUME

Per passare da un supercostume a un altro basta sollevare il braccio sinistro e tenerlo in alto sopra la testa.

Superattacchi

A ogni supercostume corrispondono tre superattacchi speciali. Per usarli occorre compiere determinati movimenti e assumere diverse posizioni. Per usarli nuovamente dovrai attendere che il potere si ricarichi.

I superattacchi sono rappresentati da un'icona e da un personaggio animato. Durante il combattimento appaiono sempre nella parte in basso a destra dello schermo.

ICONA

L'icona rappresenta il superattacco. Serve anche a fornire informazioni sullo stato dell'attacco:



Superattacco
pronto



Superattacco in
carica



Mantieni
la posizione

PERSONAGGIO ANIMATO

Il personaggio sull'icona del superattacco ti mostra la posizione da assumere per iniziare l'attacco.

Se effettui il movimento correttamente, il personaggio assumerà la posizione successiva da imitare per continuare l'attacco.

CATENE

I superattacchi si possono concatenare per massimizzare il danno inflitto al nemico. Durante una catena il nemico non può attaccare né difendersi.

Per eseguire una catena, devi stordire il nemico con un superattacco speciale e poi colpirlo di nuovo con un altro superattacco prima che si riprenda. Per ogni costume esiste un superattacco che può dare inizio a una catena e due attacchi per chiuderla.

Esistono quattro tipi di catene:

CATENA: due superattacchi concatenati dello stesso costume.

SUPERCATENA: due superattacchi concatenati con cambio di costume.

ULTRACATENA: tre superattacchi concatenati.

CATENA ESTREMA: tre superattacchi concatenati con doppio cambio di costume.

Combattimento ravvicinato

Se esaurisci i poteri puoi sempre optare per il combattimento ravvicinato e colpire il nemico con calci e pugni.



CALCIA

Alza il ginocchio per sferrare un devastante calcio in scivolata. Il calcio dà inizio al combattimento ravvicinato.

ATTACCO

Alterna pugni e calci per causare danni. Puoi sferrare al massimo cinque colpi prima che il combattimento ravvicinato si interrompa.

Per causare più danni puoi eseguire una combo. Basta utilizzare la parte del corpo evidenziata per colpire l'avversario e proseguire con la combo.

DIFESA

Se l'avversario inizia una combo, devi difenderti. Assumi le posizioni indicate per fermare l'attacco nemico.

MOSSA FINALE

Dopo cinque colpi o parate, viene proposta una mossa a entrambi i giocatori. Chi la esegue più in fretta respinge l'avversario.

Furia



Nella barra della vita è presente una sezione speciale che indica il danno subito. Quando si riempie entrerà nella modalità Furia, il che ti renderà più forte e resistente. In questa modalità ogni superattacco diventa subito disponibile e si ricarica al doppio della velocità normale.

Livelli

Ogni volta che combatti ottieni dei punti esperienza, che ti permettono di salire di livello per diventare un vero supereroe.

Per ogni livello raggiunto si ottiene un nuovo PowerUp.

POWERUP

Puoi accedere ai PowerUp sbloccati nel menu dopo aver selezionato i costumi. Una volta scelto un PowerUp questo appare nella barra della vita, accanto all'icona del tuo avatar.

ONLINE

Invito ad un gioco

Invita uno dei tuoi amici in possesso di una copia del gioco a sfidarti!

Partita veloce

Combatti contro un nemico selezionato online in modo casuale.

Partita classificata

Guadagna posizioni nella classifica online combattendo contro altri avversari. Giocando in questa modalità si viene aggiunti alla classifica.

SUPPORTO TECNICO

Al fine di garantire un miglior servizio, Ubisoft propone ai propri clienti due modalità di supporto tecnico dedicato.

SUPPORTO TECNICO ONLINE

Nel caso tu possieda un PC ed una connessione Internet, Ubisoft ti fornisce un servizio di supporto tecnico ONLINE, 24 ore su 24, totalmente gratuito.

Visitando il sito di Supporto Tecnico Ubisoft all'indirizzo www.problemi-zero.com potrai infatti:

- accedere all'archivio delle Risposte ai Problemi più Frequenti (FAQ), Patch, ecc...
- spedire e-mail ai nostri tecnici tramite la funzione "Invio Domande"
- controllare lo stato delle proprie richieste

SUPPORTO TECNICO TELEFONICO

Se non hai un PC ed una connessione Internet, il SERVIZIO TELEFONICO è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono (+39) 02/48867160, dal Lunedì al Venerdì, escluse le feste nazionali. Il costo della telefonata varia a seconda del tuo operatore e del tuo abbonamento telefonico. Il servizio è offerto senza costi aggiuntivi.

NOTA BENE: Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni relative ai nostri prodotti. Il Servizio di Supporto Tecnico Ubisoft NON fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per alcun gioco!

GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto Ubisoft garantisce all'Acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti. Durante tale periodo, nel caso in cui il prodotto mancasse di una parte (il supporto multimediale, il manuale, ecc...), in caso di difetto di stampa del supporto o simili è quindi possibile ottenerne la sostituzione.

La sostituzione dovrà, in ogni caso, essere effettuata riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme ad una prova di acquisto valida.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'Acquirente.

Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni

derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

NOTA BENE: ti preghiamo di NON spedire il supporto multimediale ad Ubisoft e in caso di dubbi di contattare il Servizio di Supporto Tecnico.